Maîtriser l'IA

sans perdre son jugement

FLYNN

Construire une équipe IA cohérente

Des assistants spécialisés. Des frontières claires. Une autorité humaine.

01 / EVITER LA FOULE

Une équipe IA n'est pas une collection de chatbots.

Multiplier les assistants ne crée pas automatiquement une meilleure organisation. Sans rôle, frontière et arbitrage, tu obtiens surtout des réponses redondantes et des responsabilités floues.

QUATRE LOIS SIMPLES

01 **UNE MISSION PAR ASSISTANT**

Chaque assistant doit résoudre une famille de problèmes identifiable.

02 **UNE FRONTIÈRE EXPLICITE**

Il doit savoir ce qu'il traite, ce qu'il refuse et quand il transmet.

03 **UNE SORTIE RECONNAISSABLE**

Son format de réponse doit permettre de voir immédiatement son rôle.

04 **UN ARBITRE HUMAIN**

La priorité, le conflit et la version finale ne sont jamais décidés par l'écosystème seul.

TAILLE DE DÉPART

Commence avec deux ou trois assistants. Ajoute un rôle seulement lorsqu'un besoin récurrent ne trouve plus de propriétaire clair.

02 / DONNER UNE IDENTITÉ

Un rôle doit tenir sur une seule fiche.

CARTE D'IDENTITÉ D'UN ASSISTANT

NOM / SIGNE

Un nom court qui signale la fonction, pas un personnage décoratif.

MISSION

Le problème récurrent que cet assistant prend en charge.

ENTREES

Les informations minimales qu'il doit recevoir pour travailler.

SORTIE

Le format attendu : diagnostic, liste, plan, variantes, contrôle.

RESSOURCES

Corpus, documents, exemples, règles, sources autorisées.

INTERDITS

Ce qu'il ne doit jamais inventer, modifier ou décider.

TRANSMISSION

À quel assistant ou à quel humain il passe la main.

CRITERE DE REUSSITE

Comment vérifier que sa réponse est réellement utile.

TEST IMMÉDIAT Si deux assistants revendiquent la même mission, l'architecture est déjà floue.

03 / ARCHITECTURE MINIMALE

Quatre rôles suffisent pour la plupart des projets.

A / ECLAIREUR	**Cherche, rassemble et signale les manques.**	IL NE CONCLUT PAS.
B / ANALYSTE	**Compare, structure et fait apparaître les tensions.**	IL NE CHOISIT PAS À TA PLACE.
C / EDITEUR	**Clarifie, resserre et prépare des variantes.**	IL NE POSSÈDE PAS TA VOIX.
D / CONTRADICTEUR	**Cherche les failles, hypothèses et risques.**	IL NE BLOQUE PAS LE PROJET.

FLUX RECOMMANDÉ

Le contradicteur intervient à la demande sur une décision, une hypothèse ou une version presque terminée.

04 / TESTER AVANT DE DÉPLOYER

Trois cas d'usage. Cinq critères.

PROTOCOLE DE TEST

Teste chaque assistant sur un cas simple, un cas ambigu et un cas hors périmètre. Le troisième est essentiel : un bon assistant sait refuser ou transmettre.

CRITERE	SIMPLE	AMBIGU	HORS ROLE	NOTE / 2
Mission respectée	☐	☐	☐	__
Réponse non redondante	☐	☐	☐	__
Format reconnaissable	☐	☐	☐	__
Limites signalées	☐	☐	☐	__
Transmission correcte	☐	☐	☐	__

SEUIL DE MISE EN SERVICE

Un assistant n'entre dans l'équipe que s'il obtient au moins 8/10 et sait refuser proprement le cas hors rôle.

05 / GARDER L'AUTORITÉ

Ce que l'écosystème ne décide jamais.

ZONE HUMAINE NON DÉLÉGABLE

- [ ] 01 Définir l'objectif réel du projet.
- [ ] 02 Choisir la priorité entre vitesse, qualité, coût et risque.
- [ ] 03 Décider ce qui peut être publié, envoyé ou appliqué.
- [ ] 04 Assumer le ton émotionnel et la position morale.
- [ ] 05 Vérifier les faits qui produisent des conséquences.
- [ ] 06 Trancher entre deux recommandations contradictoires.
- [ ] 07 Signer la version finale.

« Une équipe IA cohérente ne remplace pas ton jugement. Elle rend visibles les étapes que ton jugement doit encore traverser. »

CONTINUER

MAITRISER L'IA ECHOSCAN ARSENAL